

Fecha del CVA	04/12/2019
---------------	------------

## Parte A. DATOS PERSONALES

Nombre y Apellidos	SANTIAGO MARTÍN GONZÁLEZ		
DNI/NIE/Pasaporte		Edad	
Núm. identificación del investigador	Researcher ID		
	Scopus Author ID		
	Código ORCID	0000-0002-5912-1400	

### A.1. Situación profesional actual

Organismo	UNIVERSIDAD DE OVIEDO		
Dpto. / Centro			
Dirección			
Teléfono		Correo electrónico	
Categoría profesional	Profesor Titular de Universidad	Fecha inicio	2008
Espec. cód. UNESCO	330000 - Ciencias Tecnológicas		
Palabras clave			

### A.2. Formación académica (título, institución, fecha)

Licenciatura/Grado/Doctorado	Universidad	Año
Ingeniería química y del medio ambiente	Universidad de Oviedo	1997
Ingeniero Industrial Especialidad Electricidad (Intensificación Electrotecnia)	Universidad de Oviedo	1995

### A.3. Indicadores generales de calidad de la producción científica

## Parte B. RESUMEN LIBRE DEL CURRÍCULUM

### Parte C. MÉRITOS MÁX RELEVANTES (ordenados por tipología)

#### C.1. Publicaciones

- Artículo científico.** Santiago Martín González; et al. 2019. Geological interpretation of two virtual outcrops of deformed Palaeozoic rocks (NW Iberian Peninsula) using 3D stereo VDT in a computer assisted virtual environment (CAVE™) Journal of Iberian Geology. Springer. 45-4, pp.565-584.
- Artículo científico.** Portela-Camino, J. A.; et al. 2018. A Random Dot Computer Video Game Improves Stereopsis Optom Vis Sci. 95-6, pp.523-535. ISSN 1538-9235.
- Artículo científico.** Uzkeda, Hodei; et al. 2018. Effects of inherited structures on inversion tectonics: Examples from the Asturian Basin (NW Iberian Peninsula) interpreted in a Computer Assisted Virtual Environment (CAVE) Geosphere. 14-4, pp.1635-1656.
- Artículo científico.** Martín, Santiago; Lerma, José Luis; Uzkeda, Hodei. 2017. Heuristic method based on voting for extrinsic orientation through image epipolarization J. of Electronic Imaging. 26-6, pp.11-11. ISSN 1017-9909.
- Artículo científico.** López, Marlén; et al. 2017. How plants inspire façades. From plants to architecture: Biomimetic principles for the development of adaptive architectural envelopes Renewable and Sustainable Energy Reviews. 67, pp.692-703. ISSN 1364-0321.
- Artículo científico.** López, Marlén; et al. 2015. Active materials for adaptive architectural envelopes based on plant adaptation principles Journal of Facade Design and Engineering. 3-1, pp.27-38.
- Artículo científico.** Juan A. Portela; et al. 2015. Mejoría en la estereopsis de pacientes con historial de ambliopía mediante un programa de aprendizaje perceptivo Gaceta de Optometría y Óptica Oftálmica. Colegio Nacional de Ópticos Optometristas. 501.

- 8 **Artículo científico.** Méndez, Marta; et al. 2014. Assessment of Visual and Memory Components of Spatial Ability in Engineering Students who have Studied Technical Drawing International Journal of Engineering Education. 30(4), pp.806-812.
- 9 **Artículo científico.** Santiago Martín; et al. 2013. Construction of accurate geological cross-sections along trenches, cliffs and mountain slopes using photogrammetry Computers & Geosciences. Elsevier. 51, pp.90-100. ISSN 0098-3004.
- 10 **Artículo científico.** Ramón Rubio; et al. 2013. Nuevos métodos de definición de modelos: el diseño asociativo y generativo Dyna. Publicaciones Dyna. 88-1, pp.25-29. ISSN 0012-7361.
- 11 **Artículo científico.** Rubio, R.; Martín, S.; Morán, S.2010. Collaborative Web Learning Tools: Wikis and Blogs Computer Applications in Engineering Education. WILEY. 18, pp.502-511. ISSN 1061-3773.

## C.2. Proyectos

FC-11-PC10-61C1, GENERACION DE METODOS Y ALGORITMOS PARA FOTOGRAMETRIA DIGITAL DE OBJETO CERCANO Principado de Asturias. José Antonio Corrales González. Desde 01/03/2011.

## C.3. Contratos

- 1 FUO-091-18 Prestación de Asistencia Técnica en el Área de Realidad Virtual, Gamificación y Aplicaciones en la Terapia Visual. VisionaryTool, s.l.. Santiago Martín González. Desde 23/02/2018. 8.107 €.
- 2 FUO-109-17 Prestación de Asistencia Técnica en el Área de Realidad Virtual, Gamificación y Aplicaciones en la Terapia Visual. VisionaryTool, s.l.. Santiago Martín González. Desde 22/02/2017. 15.411 €.
- 3 FUO-216-16 Asistencia técnica en el área de realidad virtual, gamificación y aplicaciones en la terapia visual. VisionaryTool, s.l.. Santiago Martín González. Desde 09/06/2016. 3.630 €.
- 4 FUO-EM-201-15 Multicar: Diseño de simulación en un entorno de realidad virtual para validación y análisis de nueva tecnología para sistema MULTICAR Empresa Sociedad Cooperativa Ovetense de Mecanización y Maquinaria (Covemym). Desde 02/03/2015. 49.141 €.
- 5 FUO-EM-081-14 Aplicación informática para el entrenamiento y guía durante la emergencia centrada en la evaluación de pasajeros de buques en situaciones de emergencia, mediante el uso de técnicas de realidad virtual implementadas a través de un serious game Centro Salvación Marítima Jovellanos. 06/03/2014-P1Y.
- 6 FUO-EM-070-14 RECOPHOTO: Reconstrucción de fotografía estereoscópica Pixels-Hub, s.l.. Desde 18/02/2014. 968 €.
- 7 FUO-EM-316-13 Asistencia técnica para el estudio de funciones visuales con la aplicación EVA. Actividades de Evaluación de la Visión Universidad Europea de Madrid. 16/10/2013-P2M. 2.010 €.
- 8 FUO-EM-236-13 Diseño interfaz de programa sobre Unity Cenlitrosmetrocastrado S.L.. 09/08/2013-P1M. 2.420 €.
- 9 FUO-EM-176-13 VLAB- Virtual Reality Game Lab: Aplicación y desarrollo de herramientas TIC para el diseño de experimentos virtuales a la seguridad pasiva de tripulación y pasajeros de buques de ocio a través del juego Nicer Consultoría Informática S.L.. 10/05/2013-P4M. 15.488 €.
- 10 FUO-EM-242-13 Proyecto EVA: Actividades de evaluación de la visión Centro Municipal de Empresas de Gijón. 01/05/2013-P10M. 26.320 €.
- 11 FUO-EM-093-13 Análisis de modelos reales (NX) para poder definir una metodología de trabajo que sirva para que el diseño sea optimizado, de tal modo que estos puedan ser transferidos a modelos virtuales en un tiempo mínimo Thyssenkrupp Elevator Innovation Center S.A.. 23/02/2013-P8M. 31.902 €.
- 12 FUO-EM-213-12 Desarrollo de tecnologías para el diseño generativo e inmersión virtual 3D para edificación sostenible y bajo consumo energético Centro Municipal de Empresas de Gijón S.A.. 01/06/2012-P4M. 18.432 €.

- 13 FOU-EM-146-12 Desarrollo de los elementos electromagnéticos de un simulador de pedaleo integrado en un entorno de realidad virtual Proasur S.L.. 31/05/2012-P1Y. 12.100 €.
- 14 FOU-EM-104-12 Desarrollo de juegos para el entrenamiento visual VISUALIA. Desde 02/04/2012. 4.235 €.
- 15 Diseño de espacios de visión estereoscópica Vortica: Cognitive Engineering for Design S.L.. 26/07/2011-P2M.
- 16 Desarrollo de un recubrimiento en C# para el software del navegador quirúrgico Polaris Vicra BIEN-e-TEC S.L.. 20/01/2011-P2M.
- 17 Aplicación de técnicas de simulación al material de soporte de muestras en el laboratorio de reproducción asistida Androastur S.L.. 19/01/2011-P1Y.

#### C.4. Patentes

Santiago Martín González; Oscar Lopez Delgado; Santiago Lopez-Urrutia Lorente; Juan Antonio Portela Camino; Federico Auñón Petrelli; Maria Nansy García Martínez. 338. EVA Actividades de evaluación de la visión (asiento 05/2017/456) España. 19/10/2017. VisionaryTool, s.l. / Universidad de Oviedo.